

PROJENİN ADI

Tasarım, üretim ve satışını yaptığımız “**Hidrolik Eğitim Setleri**” kullanılarak yapılan uygulamaların sanal ortamda gerçeği ile bire bir uyumlu özellikte yapılabilmesine olanak sağlayan **SANAL GERÇEKLİK** yazılımının yapılması.

PROJENİN GENEL AMACI

Mesleki ve teknik eğitim alanında 3 boyutlu animasyonlar, 2 boyutlu animasyonlar, sanal gerçeklik uygulamaları vb. içeriklerden oluşan bir ekosistemin oluşturulmasıdır. Bu ekosistem sayesinde eğitimin dijital teknolojilerle daha etkin hale getirilerek sanayinin ihtiyaç duyduğu kalifiye ve teknoloji farkındalığı bulunan insan gücünün yetişmesine katkı sağlamaktır.

Bu genel amaç doğrultusunda;

1. Mesleki ve teknik eğitimin dijital yazılımlar ile desteklenmesi ve sanal gerçeklik teknolojisinin hidrolik eğitimlerinde kullanılması.
2. Sanal gerçeklik ortamında verilecek eğitimin 2 boyutlu ve 3 boyutlu animasyonlar ile desteklenerek verilmesi.
3. Endüstriyel hidrolik eğitimlerinin etkinliğinin artırılması.
4. Hazırlanacak olan dijital içeriklerin mobil uygulamalarla desteklenerek yaygın etkisinin artırılması.
5. Yazılım kullanım özelliklerinin otomatik olarak raporlanması ve böylece öğrenme etkisinin ölçülebilmesi.
6. Sınavların sanal ortamda yapılması sonucu ölçme araçlarının niteliğinin artırılması. Sınav ve uygulama sonuçlarının otomatik olarak raporlanması ve başarı grafiklerinin oluşturulması.
7. Eğitim donanım ve teçhizat bağımlılığın azaltılması.
8. Eğitim donanım ve teçhizatlarının yüksek, maliyetlerinin büyük oranda azaltılması.
9. Hedef alan ve kazanımlara yönelik **artırılmış gerçeklik** uygulamalarının alt yapısının hazırlanması.
10. Hedef alan ve kazanımlara yönelik **simülasyon sistemlerinin** alt yapısının hazırlanmasıdır.